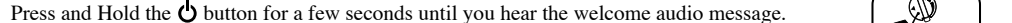




Getting Started

Your SmartPen uses two AAA size batteries. To open the battery cover, open the end cap at the back of pen by pressing down on the locking slide. Then use the unlocking tool to open the battery compartment by turning the tool clockwise. Then insert the batteries inside the pen, respecting the polarities, as indicated on the diagram. Finally, re-install the cover of the battery compartment, lock it back in position using the unlocking tool, and close the end cap pressing on it until you hear a click sound.

Press and Hold the  button for a few seconds until you hear the welcome audio message.

Auto off

The SmartPen will automatically shut off after a few minutes if it is not being used.

Low battery indicator

A flashing red LED light indicates that the SmartPen is running out of batteries.

NOTE: The clock in SmartPen will be inaccurate when out of batteries for over 2 minutes.

SD Card

To add more memory to your SmartPen, you can replace the provided SD card with any SD of higher capacity, up to 32GB.

NOTE: if you replace the SD card, you'll need to update the SmartPen again to make sure that all your appropriate content will be available on the SmartPen.

- Caution**
- Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed.
 - Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.
 - Batteries are to be inserted with the correct polarity.
 - Remove batteries from the unit if the unit is not going to be used for a long time.
 - Remove all batteries when replacing.
 - Do not dispose of batteries in fire.
 - Non-rechargeable batteries are not to be recharged.
- Rechargeable batteries are to be removed from the product before being charged.
 - Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.
 - Exhausted batteries are to be removed from the product.
 - The supply terminals are not to be short-circuited.
 - In an environment prone to static discharge, the unit may malfunction. To reset, remove batteries for at least 10 seconds before connecting the power supply again.

World News

Each time you select the World News icon, you will hear up-to-date World News. Updates are available; see “Register and update your SmartGlobe™ Infinity” on the page 7, 8 and 9 for details.

i-GAME

An iOS and Android App is available for download for your SmartGlobe™ Infinity, providing extra fun and informative activities. The App is available in both Apple App StoreSM and Google Play.

- 1) To play with the App, switch to i-Game mode by touching the i-Game icon with your SmartPen.
- 2) Pair your SmartPen with your Bluetooth enabled device.
- 3) Launch the SmartGlobe™ App to start playing.
- 4) To see a list of compatible devices for this App, please refer to the description page of the App in the Apple App Store or Google Play store.

Sound Options

Your SmartGlobe™ Infinity can be used in two different sound modes:



Built-in speaker

With the built-in speaker of the SmartPen.

Headphones

With headphones connected to the SmartPen.

Volume Control

Press  and  to adjust sound volume.

NOTE: Purchasing multiple SmartPens allows multiple users to learn with one SmartGlobe™ Infinity at one time; we recommend using headphones in this case.

Register Your SmartGlobe™ Infinity

Your new SmartGlobe™ Infinity is not only ready to be used right out of the box, but can also be customized and can receive new educational content updated by Oregon Scientific editors.

Oregon SCIENTIFIC

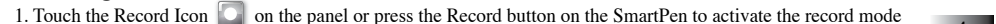
Dear customer,

Thank you for purchasing **SmartGlobe™ Infinity** by Oregon Scientific.

We hope that this product will help you and your family to learn more about the world we live in, and to develop an interest in geography, history, and in cultures around the world. As a truly international company, all of us at Oregon Scientific take a personal interest in designing products that help both children and adults understand more about our global neighbors. It is our goal that you will learn something new and inspiring that might change your perspective of the world. The **SmartGlobe™ Infinity** can be updated by connecting the **SmartGlobe™ Infinity** to our service via the internet with the USB cable provided.

As such, we hope that every day will bring a new adventure to your world using **SmartGlobe™ Infinity**.

- Hardware requirements**
- Windows XP/Vista/7/8
 - 1 GHz or above 32-bit (x86) processor
 - 512 MB RAM or above
 - Also compatible with Mac (Mac OS 10.5 or above)
 - USB port
 - Internet Access
 - 256 MB of available hard disk space
- Key functions**
- **Players**
Touch this icon to select up to four players in the “Find” activities.
 - **Pause**
Touch this icon if you would like to pause the game. Touch it again to resume your game.
 - **Repeat**
Touch this icon to repeat a question or instruction prompt.
 - **Demo**
Touch this icon to listen to a demonstration of some of the exciting features and games on your SmartGlobe™ Infinity.
 - **Content Selection**
If you purchase one of the Theme Globes available (sold separately) and download on your SmartPen its dedicated content, you can touch this icon with your pen to select which content you want to play with on your SmartPen.

- **Local Map**
A local map is included inside the box. To explore different topics of local places, touch any activity on the panel and then touch any local place.
- **Voice Recording**
You can record your own content on your SmartGlobe™ Infinity, using the voice recorder on the SmartPen.
- **Recording**
 1. Touch the Record Icon  on the panel or press the Record button on the SmartPen to activate the record mode
 2. Touch a recording area on the Globe (one beep is played).

NOTE: It is recommended that you register your SmartGlobe™ Infinity in order to download the latest information for your Globe.

SmartGlobe™ Infinity Download Services

Upon registration, SmartGlobe™ Infinity users are allowed to use Internet content download services free for one year from the time they're first registered. One year of free service is contingent update SmartPen registration within 12 months of purchase.

Access code

SmartPen has a personal access code (located on this page) that will allow you to use our Internet services. This access code is important for registering and renewing your subscription. Please keep the access code in a safe place.

SmartGlobe™ Infinity PC Software

Before connecting the SmartPen to your PC or Mac OS 10.5 or above, please connect your PC or Mac to the Internet and install the SmartGlobe™ PC Software.

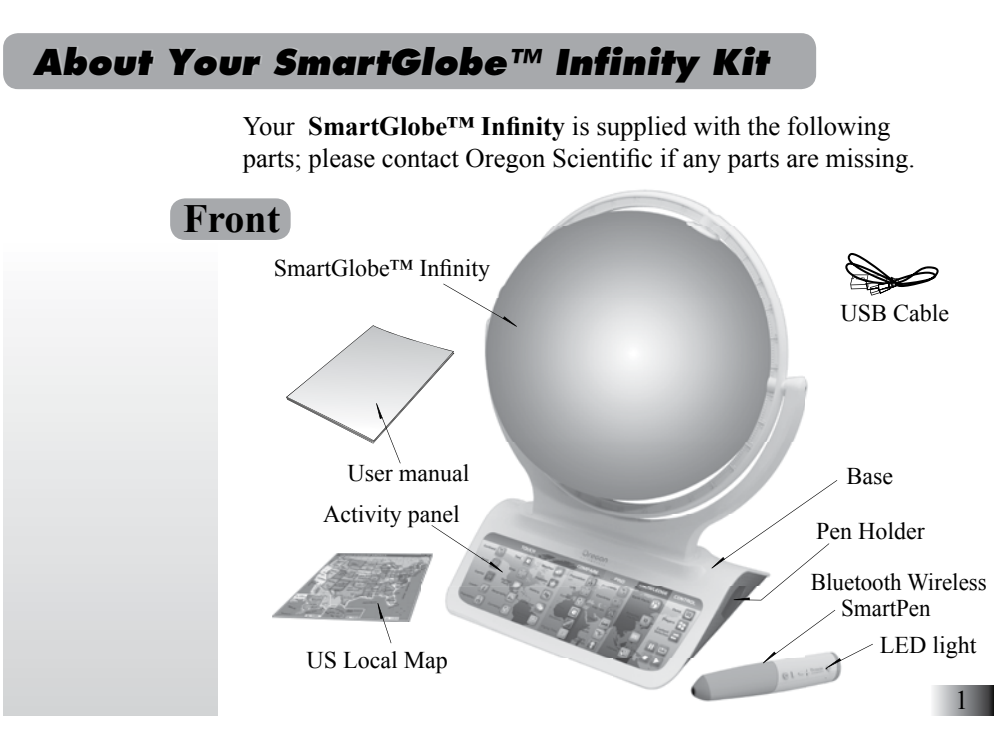
- 1) Download it at: <http://smartglobe.oregonscientific.com/infinity/us/>
- 2) Follow the instructions to install the program.
- 3) After the installation process, connect the SmartPen to your computer using the USB cable provided.

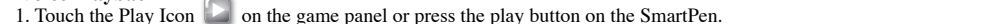
Register your SmartPen

- 1) After connecting your SmartPen to the PC or Mac via the USB cable, start the software and a web page will open up; please fill in the information and enter the access code (located on this page).
- 2) You can now download the latest information from our server. Follow the on-screen instructions on the PC or Mac control panel to update your SmartPen.

Warning: Do not unplug the SmartPen while downloading the data otherwise it may damage it. Restart your PC or Mac or reinstall the PC Software if you encounter download failure several times.

- 1) Connect SmartPen to your PC or Mac using USB cable provided.
- 2) Launch SmartGlobe™ Infinity Software, wait a moment. It will check and show if there is newer version available.
- 3) Select an age group and a language.
- 4) Press download button to download the latest version from server.



3. Press the Record button on the SmartPen to start the recording (2 beeps are played).
 4. Start recording your voice.
 5. Press the Record button again on the SmartPen to stop the recording.
- NOTE: The maximum duration for each recording is 10 minutes. After 10 min, the recorded file will automatically be saved then the SmartPen will be back to normal mode. The LED on the SmartPen will flash during the last five seconds before the 10 minutes limitation.*
- **Voice Playback**
1. Touch the Play Icon  on the game panel or press the play button on the SmartPen.
 2. Touch an area with recorded content to listen to the recorded voice.
- At any time, you can touch any other Icon on the Game Panel to exit the recording mode.

Activities

Touch

To learn about a country, use the tip of the SmartPen to touch one of the ‘Touch’ categories on the activity panel (located on the base), and then use the SmartPen to point to a place on the globe. To learn more about a particular country, use the SmartPen to touch a different category on the activity panel, and touch the country again.

Touch		
Continent	Time	Weather
Name	Area	Features
Capital	Highest Point	History
Leader	Geography	Language
Population	Currency	National Anthem

Compare		
Population		
Area		
Currency		
Time		
Distance		
Flying Time		

- 5) Unplug SmartPen when it shows “Download Completed”.
 - 6) If you own one of our Theme Globes (sold separately), you can also use the software to select which SmartGlobe™ content should play by default on the SmartPen, as well as the default language.
- NOTE: A pop up message may appear when you plug your SmartPen to a Mac. Please ignore this message (don't click on it until you have finalized the registration) and proceed with the registration.*
- * As a result of our efforts to continually improve our products, the actual screen displays from the product may differ slightly from the diagrams shown.*

How to Renew Your Internet Subscription

You will be reminded to renew your subscription 30 days before it expires.

Press the ‘Renew now’ button and you will be directed to a website through which you can renew your subscription.

Cleaning and Maintenance

Your SmartPen and all cables should be checked regularly for damage to avoid the danger of an electric shock. Do not use them if they are damaged.

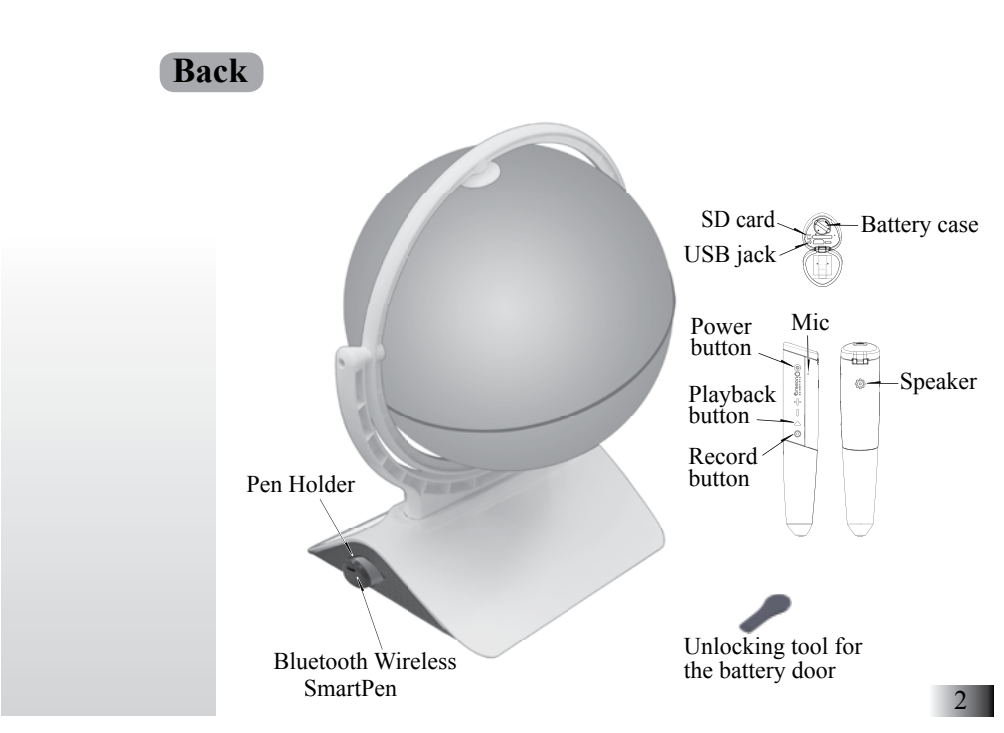
Always remove the batteries and disconnect the power supply before cleaning. Do not attempt to dismantle any part of the product, and only use a soft, dry cloth for cleaning.

Do not get SmartGlobe™ Infinity or any of its parts wet, and be sure that your hands and the tip of the SmartPen are clean before touching the globe surface; otherwise, the SmartPen may fail to read information from the Globe.

Contact Information

As this product is updateable, prompts, instructions and game functions may change as we continue to improve SmartGlobe™ Infinity and its user interface. We would be happy to receive your comments and suggestions, and appreciate your feedback. Feel free to contact us at smartglobe.us@oregonscientific.com.

NOTE: All SmartGlobe™ Infinity data is for reference only, and is not intended to be used as a source for academic or professional research.



Find

To play a search game, touch one of the ‘Find’ categories with your SmartPen. The SmartGlobe™ Infinity will tell you to find certain places on the map, and you must answer the questions as quickly as you can. Each activity (except “Continents” and “Local Places”) has 3 different levels, and for each level the player must answer the required number of questions correctly. Players need to answer the questions within the time limit; the time limit varies depending on the age group the player has selected. The ‘Ultimate Challenge’ game is a combination of questions from all the other categories.

NOTE: Use the local map to answer the questions about local places.

This table shows the time limit.

Find	Time
Continents	60 seconds
Countries	90 seconds
Capitals	90 seconds
Cities	90 seconds
Local Places	90 seconds
Ultimate Challenge	90 seconds

This table shows the number of correct answers required from the player to advance to a higher level.

Level	Questions
Level 1	2 questions
Level 2	2 questions
Level 3	3 questions

Knowledge

For up-to-date World News, Amazing Facts and Earth Facts, touch an icon with the SmartPen under the ‘Knowledge’ column.

Earth Facts

Each time you select the Earth Facts icon, you will hear facts about the Earth.

Amazing Facts

To explore amazing facts in our world, use the tip of the SmartPen to touch Amazing Facts on the activity panel (located on the base), and then use the SmartPen to point to a place on the globe.

Oregon Scientific, Inc.
10778 SW Manhasset Drive,
Tualatin, OR 97062, USA
Hotline : 1-800-853-8883
Service: <http://us.oregonscientific.com/service>
Website: <http://us.oregonscientific.com>


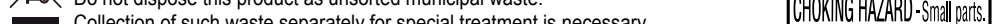
This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Warning: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.
- RF Exposure
FCC RF warning statement: The device has been evaluated to meet general RF exposure requirement. The device can be used in portable exposure condition without restriction.

DISPOSAL

 Do not dispose this product as unsorted municipal waste.  Collection of such waste separately for special treatment is necessary.

Apple® and iPad® are registered trademarks of Apple Inc. App Store™ and Apple Store® are service marks of Apple Inc. Android™ and GooglePlay™ are trademarks of Google Inc.

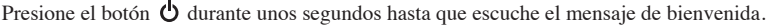
WARNING:
CHOKING HAZARD - Small parts.
Not for children under 3 years.

300103662-00001-10



Empezamos

En su SmartPen encontrará dos pilas de tamaño AAA. Si desea cambiarlas, abra la cubierta situada en la parte posterior del pen, presionando hacia abajo la pestaña de cierre. A continuación, use la herramienta de desbloqueo incluida en el kit para abrir el compartimento de las pilas. Gire la herramienta en el sentido de las agujas del reloj. Luego instale las pilas en el interior del bolígrafo, respetando las polaridades, como se indica en la imagen. Finalmente, vuelva a colocar la tapa del compartimento de las pilas, ciérrela utilizando la herramienta de desbloqueo y cierre la cubierta exterior presionando sobre ella hasta que escuche un “click”.

Presione el botón  durante unos segundos hasta que escuche el mensaje de bienvenida.

Auto Apagado

El SmartPen se apagará automáticamente después de unos minutos si no se está usando.

Indicador de Batería Baja

Una luz roja intermitente indica que el SmartPen se está quedando sin pilas.

Aviso: El reloj del SmartPen se desajustará cuando esté sin pilas durante más de 2 minutos.

Tarjeta SD

Para aumentar la memoria de su SmartPen, puede reemplazar la tarjeta SD incluida en el kit por otra de mayor capacidad, hasta 32GB.

AVISO: Si reemplaza la tarjeta SD, necesitará actualizar el bolígrafo para asegurarse de que todo su contenido esté disponible.

Precaución:

- No mezcle diferentes tipos de pilas ni nuevas con usadas.
- Utilice pilas iguales o equivalentes a las recomendadas.
- Inserte las pilas observando la dirección de la polaridad.
- Retire todas las pilas de la unidad si no va a ser utilizada por algún tiempo.
- Cambie todas las pilas de una vez.
- No arroje las pilas al fuego.
- No intente recargar pilas no recargables.
- Las pilas recargables deben ser retiradas del juguete antes de recargarlas.
- Retire las pilas desgastadas bajo la supervisión de un adulto.
- Retire las pilas agotadas del juguete.
- No cortocircuite los terminales de alimentación.
- En un ambiente propenso a descargas de electricidad estática, la unidad puede funcionar de manera incorrecta. Para reiniciar, retire las pilas o desconecte el

SmartPen



3

Acerca de Nuestro Mundo

Cada vez que seleccione el icono “Acerca de Nuestro Mundo”, escuchará datos sobre la Tierra.

Datos Curiosos

Para explorar los datos curiosos de nuestro mundo, pulse con la punta del SmartPen en “Datos Curiosos” en el panel de actividades (situado en la base) y luego use el SmartPen para señalar un lugar del globo.

Noticias

Cada vez que seleccione el icono de Noticias, escuchará noticias actualizadas del mundo. Las actualizaciones están disponibles; para más información, véase “Registro y actualizaciones de su SmartGlobe™ Infinity en las página 7, 8 y 9.

i-GAME

Puede disfrutar de actividades e información adicionales para su SmartGlobe™ Infinity con la aplicación disponible para iOS y Android, la cual se puede descargar gratis tanto en Apple App StoreSM como en Google Play. 1) Para jugar con esta aplicación, encienda el modo i-Game pulsando el icono i-Game con su SmartPen. 2) Conecte el SmartPen a su dispositivo Bluetooth. 3) Ejecute la aplicación SmartGlobe™ para empezar a jugar. 4) Para ver una lista de los dispositivos compatibles con esta aplicación, véase la página de descripción de la App en Apple App Store o en Google Play store.

Opciones de sonido

Puede usar su SmartGlobe™ Infinity con dos modos de sonido diferentes:

Altavoz del SmartPen

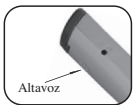
Escuche por el altavoz incorporado a su SmartPen.

Auriculares

Escuche por los auriculares conectados al SmartPen.

Control de volumen

Pulse  para ajustar el volumen del sonido.



7



Estimado cliente

Gracias por comprar SmartGlobe™ Infinity de Oregon Scientific. Esperamos que este producto le ayude a usted y a su familia a aprender más sobre el mundo en el que vivimos y a desarrollar su interés por la geografía, la historia y otras culturas del mundo. Como compañía internacional, todos en Oregon Scientific nos tomamos un interés personal en diseñar productos que ayuden tanto a niños como a adultos a saber más sobre nuestros vecinos en el mundo. Nuestros objetivo es que consiga aprender algo nuevo e inspirador que pueda cambiar su perspectiva del mundo. SmartGlobe™ Infinity puede actualizarse conectándose mediante el cable USB con nuestros servicios de Internet. Así, esperamos que SmartGlobe™ Infinity le brinde cada día la oportunidad de disfrutar de una nueva aventura en el mundo.

adaptador durante al menos 10 segundos antes de volver a conectarlo. • Cualquier adaptador con aislamiento de seguridad que se utilice con el juguete debe examinarse con regularidad por si hubiera deterioros potenciales como daños en el cable, el

Requisitos de hardware

- Windows XP/Vista/7/8
- 1 Ghz o procesador superior a 32-bit (x86)
- 512 MB RAM o superior
- También compatible con Mac (Mac OS 10.5 o superior)

Funciones Básicas

• Jugadores

Pulse este icono para seleccionar hasta 4 jugadores en las actividades de “Encuentra”.

• Pausa

Pulse este icono si desea detener el juego. Púlselo de nuevo para reanudarlo.

• Repetir

Pulse este icono para repetir una pregunta o instrucción.

• Demo

Pulse este icono para escuchar la descripción de alguno de los emocionantes juegos y contenidos de su SmartGlobe™ Infinity.

• Selección de contenidos

Si compra uno de los Globos Temáticos disponibles (venta por separado) y descarga el contenido en su bolígrafo, puede pulsar este icono con su SmartPen para seleccionar el contenido con el que quiere jugar.

• Grabación de voz

Puede grabar sus propios contenidos en su SmartGlobe™ Infinity utilizando el grabador de voz del SmartPen.

enchufe o el armazón de otras partes. En tal caso, el juguete no debe utilizarse hasta que el daño se haya solventado. • Aviso: no apto para niños menores de 36 meses. Peligro de electrocución

- Puerto USB
- Acceso a Internet
- 256MB de espacio disponible en el disco duro



Aviso: La compra de varios SmartPens permite que varios usuarios aprendan a la vez con un solo SmartGlobe™ Infinity; en ese caso, recomendamos el uso de auriculares.

Registro de su SmartGlobe™ Infinity

Su nuevo SmartGlobe™ Infinity está listo para usarse simplemente con sacarlo de la caja pero también puede personalizarlo y recibir nuevos contenidos educativos actualizados por el equipo de Oregon Scientific.

Aviso: Es recomendable que registre su SmartGlobe™ Infinity para poder descargar la información más reciente.

Servicios de descarga del SmartGlobe™ Infinity

Al registrarse, los usuarios del SmartGlobe™ Infinity podrán descargarse gratis de Internet los contenidos durante un año desde el momento del registro del SmartPen, siempre que éste se realice durante los primeros 12 meses desde el momento de la compra.

Código de Acceso

El SmartPen tiene un código de acceso personal (lo encontrará en esta página) que le permitirá usar nuestro servicio de Internet. Este código de acceso es importante para registrar y renovar su suscripción. Por favor, guarde el código de acceso en un lugar seguro.

SmartGlobe™ Infinity Software para PC

Antes de conectar el SmartPen a su PC Mac OS 10.5 o superior, por favor, conecte su PC a Internet e instale el SmartGlobe™ PC Software.

- 1) Descárguelo en: <http://smartglobe.oregonscientific.com/infinity/es>
- 2) Siga las instrucciones para instalar el programa.
- 3) Una vez haya finalizado la instalación, conecte el SmartPen a su ordenador utilizando el cable USB que se le proporciona.

Registro de su SmartPen

- 1) Una vez conectado el SmartPen a su PC con el cable USB, inicie el software y la página web se abrirá automáticamente; por favor, rellene la información e introduzca el código de acceso (lo encontrará en esta página).
- 2) Ahora ya puede descargar la información actualizada de nuestro servidor. Siga las instrucciones que le aparecen en panel de control de la pantalla de su PC para actualizar su SmartPen.

Precaución: No desenchufe el SmartPen mientras se descargan los datos o podría dañarse. Reinicie su PC o reinstale el PC Software si se producen fallos repetidamente durante la descarga.

8

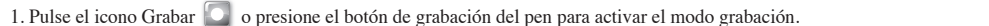
Sobre su Kit SmartGlobe™ Infinity

Su SmartGlobe™ Infinity incluye los siguientes elementos; por favor, póngase en contacto con Oregon Scientific si falta alguna de ellas.

Parte delantera



• Grabación

1. Pulse el icono Grabar  o presione el botón de grabación del pen para activar el modo grabación.
2. Pulse la zona del globo que quiere grabar (oírán un pitido cuando esté listo).
3. Presione el botón de grabación del pen para empezar a grabar (oírán dos pitidos cuando esté listo).
4. Grabe su voz.
5. Presione el botón de grabación del pen para parar de grabar (oírán un pitido cuando esté listo).

Aviso: La duración máxima de cada grabación son 10 minutos. Tras 10 minutos, el archivo de grabación se guardará automáticamente y el pen volverá al modo normal. La luz LED del pen parpadeará los últimos cinco segundos para avisar de que finalizan los 10 minutos de grabación.

• Reproducción de audio

1. Pulse el icono de Play para activar el modo reproducción o presione el botón de reproducción del pen.
2. Pulse cualquier zona con contenido grabado para escuchar el audio.

En cualquier momento puede pulsar otro botón del Panel de Juegos para salir del modo de grabación.

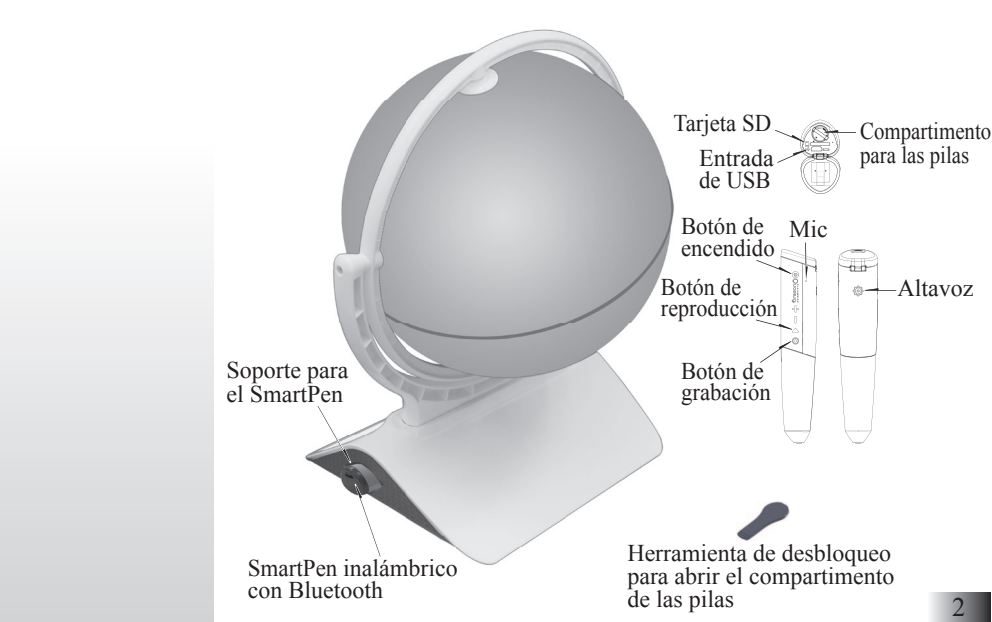
Actividades

Pulsa

Para aprender sobre un país, use la punta del SmartPen para pulsar una de las categorías táctiles del panel de actividades (situado en la base) y luego use el SmartPen para señalar un lugar del globo. Para aprender más sobre un país en concreto, use el SmartPen para pulsar una categoría diferente del panel de actividades, y pulse en el mismo país otra vez.

PULSA		
Continente	Hora Local	Clima
Nombre	Área	Características
Capital	Punto Más Alto	Historia
Lider	Geografía	Idioma
Población	Moneda	Himno Nacional

Parte trasera



• Compara

Para comparar información de dos lugares, como la distancia, las horas de vuelo o el cambio de divisas, elija una categoría del juego “Compara” y luego pulse dos países en el globo, uno después de otro. El SmartPen le permitirá incluso comparar lugares del mapa de España con lugares del globo principal. *Aviso: La función de la hora solo funcionará con exactitud cuando haya registrado y actualizado el SmartPen; véanse las páginas 7 y 8 de las instrucciones. Asimismo, el cambio de divisas estará basado en las últimas actualizaciones descargadas.*

Encuentra

Para jugar a un juego de búsqueda, pulse una de las categorías de “Encuentra” de su SmartPen. El SmartGlobe™ Infinity le pedirá que busque determinados lugares en el mapa y usted deberá contestar a las preguntas tan rápido como pueda. Cada actividad (excepto las de “Continentes” y “Zonas regionales”) tiene tres niveles diferentes y en cada nivel el jugador deberá con testar correctamente a un número determinado de preguntas. Los jugadores tendrán un límite de tiempo para contestar a las preguntas; el límite de tiempo varía dependiendo del grupo de edad que el jugador haya seleccionado.

Este cuadro muestra los límites de tiempo:

Continentes	60 segundos
Países	90 segundos
Capitales	90 segundos
Ciudades	90 segundos


Este cuadro muestra el número de respuestas correctas necesarias para que el jugador suba de nivel:

Nivel 1	2 preguntas
Nivel 2	2 preguntas
Nivel 3	3 preguntas

Conocimientos

Para conocer las últimas noticias, datos curiosos o datos sobre la Tierra, pulse con el SmartPen uno de los iconos situados bajo la columna “Conocimientos”.

Distribuido por:
Sanborn Hermanos Sa De Cv
Lago Zurich No. 245 Col.
Granada Ampliacion.
Del. Miguel Hidalgo
C.P. 11529, MEXICO D.F.
Tel: 5325-9900
Email: sanborns@sanborns.com.mx
Web: <http://www.sanborns.com.mx>

 Según las Directrices Europeas 2011/65/EU y 2012/19/EU, relativas a la reducción del uso de sustancias peligrosas en los aparatos eléctricos y electrónicos, además del desecho de los residuos.

El símbolo tachado del contenedor que se encuentra en el aparato indica que el producto, al final de su vida útil, deberá depositarse en un lugar separado de los demás residuos. Por lo tanto, el usuario deberá entregar el aparato, cuando deje de utilizarse, a un centro de recogida de residuos electrónicos y electrodomésticos, o deberá devolverlo al vendedor en el momento de compra de un nuevo aparato de tipo equivalente, uno a cambio de otro.

La adecuada recogida diferenciada del aparato inutilizado para el sucesivo reciclaje, tratamiento y desecho ambientalmente compatibles, contribuye a evitar posibles efectos negativos en el medioambiente y en la salud, y favorece el reciclaje de los materiales de los que se compone el aparato.

El desecho abusivo del producto por parte del usuario implica la aplicación de las sanciones previstas por la ley.

Apple® y iPad® son marcas registradas de Apple Inc. App StoreSM y Apple StoreSM son marcas de servicios de Apple Inc. Android™ y GooglePlay™ son marcas registradas de Google Inc.


10



Article No.: SG318

Pour commencer

Votre Smart Pen est alimenté par deux piles de taille AAA. Pour ouvrir le couvercle du compartiment des piles, ouvrez le capot à l'arrière du Smart Pen en appuyant sur le coulisseau de verrouillage. Puis utilisez l'outil fourni pour ouvrir le compartiment des piles en tournant l'outil dans le sens des aiguilles d'une montre. Puis insérez les piles à l'intérieur du Smart Pen, en respectant les polarités, comme indiqué sur le schéma. Remettez enfin le couvercle du compartiment des piles en place, en le sécurisant avec l'outil fourni et fermez le capot jusqu'à attendre un clic.

Appuyez et maintenez le bouton  pendant quelques secondes jusqu'à entendre le message audio de bienvenue.

Arrêt automatique

Le Smart Pen s'éteint automatiquement après quelques minutes s'il n'est pas utilisé.

Indicateur de piles faibles

Le voyant LED rouge du Smart Pen se met à clignoter pour indiquer que les piles sont faibles et doivent être remplacées.

Remarque : L'horloge du Smart Pen sera erronée si les piles sont faibles pendant plus de 2 minutes..

Carte SD

Pour ajouter de la mémoire à votre Smart Pen, vous pouvez remplacer la carte SD fournie par toute carte SD de capacité supérieure, jusqu'à 32 Go.

REMARQUE : Si vous remplacez la carte SD, vous devrez remettre à jour votre Smart Pen pour vérifier que l'ensemble de votre contenu sera disponible sur ce dernier.

Attention

- Ne pas mélanger différents types de piles ou des piles neuves avec des piles usées.
- Utiliser uniquement des piles du type recommandé ou de type équivalent.
- Insérer les piles en respectant la polarité.
- Retirer les piles si l'appareil n'est pas utilisé pendant longtemps.
- Remplacer toutes les piles en même temps.
- Ne pas jeter des piles usées dans le feu.
- Ne pas essayer de recharger des piles non- rechargeables.
- Enlever les piles rechargeables du produit avant de les recharger.
- Les piles rechargeables doivent être rechargées sous

SmartPen



3

davantage sur l'univers qui nous entoure, effleurez l'une des catégories de l'activité "Culture Générale" avec le Smart Pen.

Sciences de l'Univers

À chaque fois que vous effleurez la catégorie « Science de l'univers » avec le Smart Pen, vous entendrez un fait intéressant sur l'univers qui nous entoure.

Faits insolites

Pour connaître des tas de faits insolites sur le monde entier, effleurez la catégorie "Faits insolites" du panneau d'activités avec le Smart Pen, puis effleurez un point sur le globe.

Actualité Mondiale

À chaque fois que vous effleurez la catégorie "Actualités mondiales" avec le Smart Pen, vous entendrez les derniers événements marquants de l'actualité mondiale. L'information de cette catégorie est actualisée périodiquement. Merci de vous reporter aux pages 9 et 10 "Enregistrer votre SmartGlobe™ Infinity" pour plus d'informations.

i-GAME

Une app iOS et Android est disponible en téléchargement pour votre SmartGlobe™ Infinity, pour encore plus d'activités ludiques. Cette app est disponible sur l'App Store et sur Google Play.

- 1) Pour jouer avec l'application, sélectionnez le mode i-Game en touchant l'icône i-Game avec votre Smart Pen.
- 2) Jumelez votre Smart Pen avec votre périphérique Bluetooth.
- 3) Lancez l'application SmartGlobe™ pour commencer à jouer.
- 4) Pour voir une liste des périphériques compatibles pour cette application, reportez-vous à la page description de l'application dans l'Apple Store ou Google Play.

Options audio

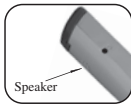
Le SmartGlobe™ Infinity peut fonctionner selon deux modes audio différents:

Haut-parleur intégré

Avec le haut-parleur intégré du Smart Pen.

Écouteurs

Avec des écouteurs connectés au Smart Pen.



7

Oregon
SCIENTIFIC

Cher client,

Nous vous remercions d'avoir fait

l'acquisition du SmartGlobe™ Infinity d'Oregon Scientific.

Nous espérons que ce produit vous aidera vous et votre famille à enrichir vos connaissances sur le monde dans lequel nous vivons tout en développant un intérêt pour la géographie, l'histoire et les différentes cultures du monde. En tant qu'entreprise internationale, nous nous intéressons tout particulièrement à développer des produits qui permettent aux enfants comme aux adultes de mieux comprendre le monde qui nous entoure. Nous espérons que vous découvrirez de nouvelles choses, qui vous inspireront et vous permettront de voir le monde sous un autre jour. Vous pouvez mettre à jour le SmartGlobe™ Infinity en le connectant à Internet grâce au câble USB fourni.

Nous espérons que le SmartGlobe™ Infinity vous apportera chaque jour une nouvelle aventure à vivre.

- la surveillance étroite d'un adulte.
- Enlever les piles de l'appareil lorsqu'elles sont usées.
- Veillez à ce que les bornes d'alimentation ne soient pas en court-circuit.
- Dans un environnement sujet à des décharges statiques, le produit peut mal fonctionner. Pour réinitialiser, enlever les piles ou déconnecter l'adaptateur pendant au moins 10 secondes avant de rebrancher

Configuration minimale requise

- Windows XP/Vista/7/8
- Processeur 1 GHz ou supérieur à 32 bits (x86)
- Mémoire RAM de 512 Mo ou supérieure
- 256 Mo d'espace disponible sur le disque
- Port USB
- Accès Internet
- Également compatible avec Mac (Mac OS 10.5 ou version supérieure)

Fonctions clés

• Joueurs

Appuyez sur cette icône pour sélectionner jusqu'à quatre joueurs dans les différentes activités "Trouver" .

• Pause

Appuyez sur cette icône pour mettre le jeu en pause. Appuyez de nouveau pour reprendre le jeu.

• Répéter

Appuyez sur cette icône pour répéter la question ou le message d'instruction.

• Démo

Appuyez sur cette icône pour avoir une démonstration des activités amusantes du SmartGlobe™ Infinity.

• Sélection de contenu

Si vous achetez un des globes à thème disponibles (vendus séparément) et téléchargez sur votre Smart Pen son contenu dédié, vous pouvez appuyer sur cette icône avec le Smart Pen pour sélectionner le contenu à écouter avec le Smart Pen.

• Carte de France

Une carte de France est incluse. Pour utiliser la carte de France, appuyez sur n'importe quelle activité du panneau puis touchez un lieu.

• Enregistrement vocal

Vous pouvez enregistrer votre propre contenu sur le SmartGlobe™ Infinity, à l'aide de l'enregistreur du Smart Pen.

Contrôle du volume

Appuyez sur  et  pour ajuster le volume sonore.

Remarque : L'achat de plusieurs Smart Pens permet à plusieurs utilisateurs d'apprendre en même temps avec un SmartGlobe™ Infinity à la fois. Nous vous recommandons d'utiliser des écouteurs le cas échéant.

Enregistrer votre SmartGlobe™ Infinity

Le SmartGlobe™ Infinity est non seulement prêt à l'emploi dès sa sortie de la boîte, mais il peut également être personnalisé par groupe d'âge et actualisé pour incorporer les mises à jour faites régulièrement par les éditeurs de Oregon Scientific.

Remarque : Il est recommandé d'enregistrer le SmartGlobe™ Infinity afin de pouvoir télécharger les dernières mises à jour de votre Globe.

Services de téléchargement du SmartGlobe™ Infinity

Après enregistrement, les utilisateurs du SmartGlobe™ Infinity pourront utiliser les services de téléchargement pendant un an, à partir de la date d'enregistrement. L'année de téléchargement gratuite permet de mettre à jour le Smart Pen de façon illimitée pendant cette période.

Code d'accès

Le Smart Pen possède un code d'accès personnalisé (indiqué sur cette page) qui vous permettra d'accéder à nos services Internet. Ce code d'accès est important car il vous permet d'enregistrer votre globe et de renouveler ultérieurement votre abonnement. Veuillez le conserver précieusement.

Logiciel PC SmartGlobe™ Infinity

Avant de connecter votre Smart Pen au PC, veuillez connecter le PC à Internet et installer le logiciel SmartGlobe™.

- 1) Téléchargez le logiciel sur <http://smartglobe.oregonscientific.com/infinity/fr>
- 2) Veuillez suivre les instructions pour installer le programme.
- 3) Une fois l'installation terminée, connectez le Smart Pen à votre ordinateur à l'aide du câble USB fourni.

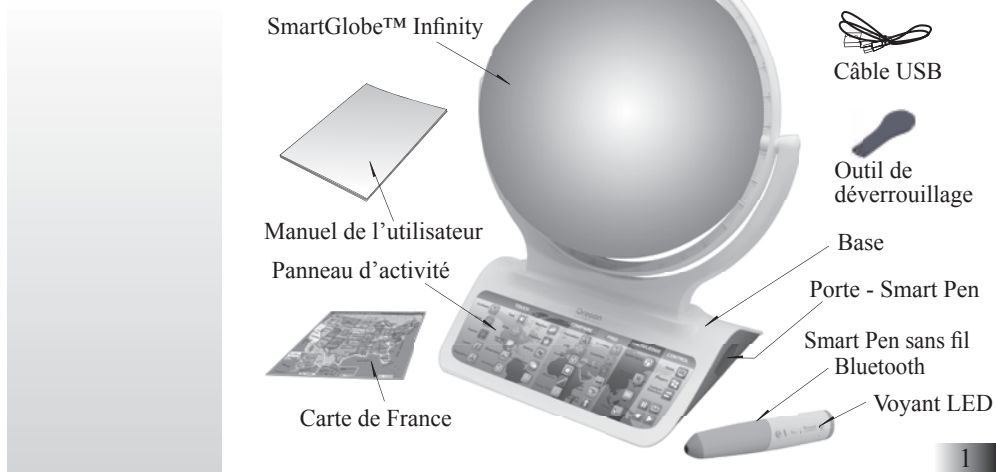
Enregistrer votre Smart Pen

- 1) Après avoir connecté le Smart Pen à votre PC ou Mac via le câble USB, lancez le programme et une page Web s'ouvrira; veuillez entrer les informations demandées ainsi que le code d'accès (se trouvant sur cette page).
- 2) Vous pouvez télécharger les dernières informations à partir de notre serveur. Suivez les instructions se trouvant

À propos de votre kit SmartGlobe™ Infinity


Votre SmartGlobe™ Infinity est livré avec les éléments suivants, veuillez contacter Oregon Scientific en cas de pièce manquante.

Avant




1

• Enregistrement

1. Appuyez sur l'icône d'enregistrement  ou sur le bouton Enregistrer du Smart Pen pour activer le mode d'enregistrement.
2. Touchez la zone d'enregistrement sur le globe (vous entendrez un bip).
3. Appuyez sur le bouton Enregistrer du Smart Pen pour démarrer l'enregistrement (2 bips).
4. Commencez à vous enregistrer.
5. Appuyez sur le bouton Enregistrer du Smart Pen pour arrêter l'enregistrement (1 bip).

Remarque : La durée maximale de chaque enregistrement est de 10 minutes. Après 10 minutes, le fichier enregistré sera automatiquement sauvegardé et le Smart Pen reviendra en mode normal. Le voyant LED du Smart Pen clignotera lors des 5 dernières secondes avant la limite des 10 minutes.

• Lecture

1. Appuyez sur l'icône Lecture  pour activer le mode Lecture ou sur le bouton Lecture du Smart Pen.
2. Touchez la zone concernée avec le contenu enregistré pour écouter la voix enregistrée.

Vous pouvez appuyer n'importe quand sur n'importe quel bouton du panneau d'activité pour quitter le mode d'enregistrement.

Activités

Effleurer

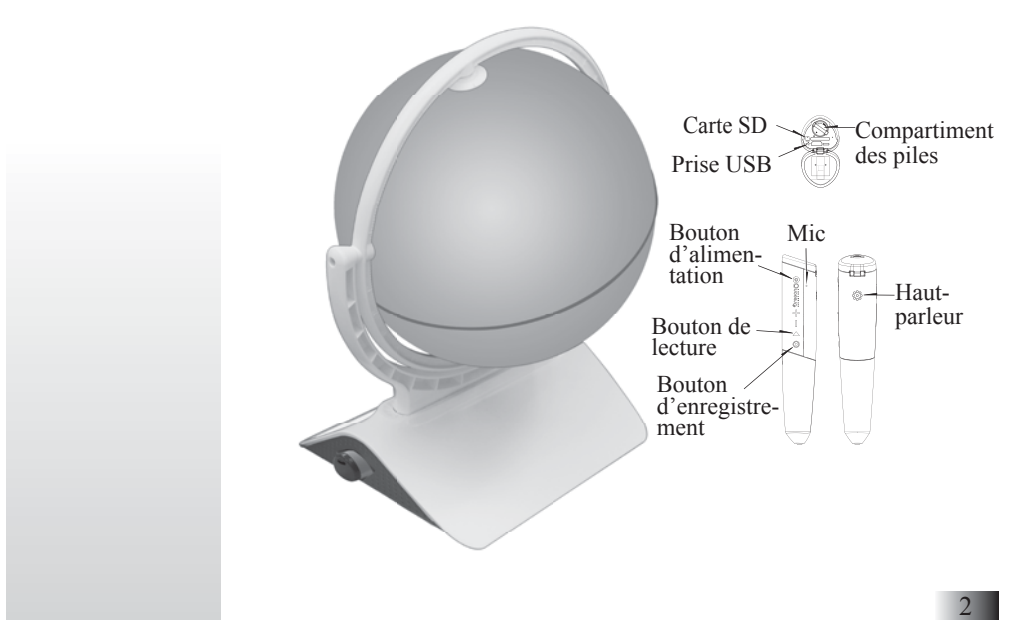
Pour apprendre des tas de choses sur un pays donné, effleurez l'une des catégories de l'activité "Effleurer" sur le panneau d'activités (situé sur la base) avec la pointe du Smart Pen, puis effleurez un point sur le globe. Pour en savoir plus sur un pays donné, effleurez une autre catégorie sur le panneau d'activités puis effleurez de nouveau le pays sur le globe.

EFFLEURER		
Continent	Heure Locale	Climat
Nom	Superficie	Caractéristiques
Capitale	Point Culminant	Histoire
Chef d'Etat	Géographie	Langue Officielle
Population	Monnaie	Hymne National

Comparer

Pour comparer des informations entre deux pays, telles que la distance, la durée de vol et le taux de

Arrière



2

change entre deux monnaies, choisissez une catégorie de l'activité "Comparer" puis effleurez deux pays sur le globe avec le Smart Pen, l'un après l'autre. Le Smart Pen vous permet également de comparer des lieux en France avec d'autres pays

Remarque : La fonction d'heure locale n'est opérationnelle que lorsque vous avez enregistré et actualisé le Smart Pen. Merci de vous reporter aux pages 7 et 8 pour savoir comment procéder. De la même façon, les taux de change sont ceux automatiquement actualisés lors de votre dernier téléchargement.

Trouver

Pour vous amuser à trouver des lieux donnés, effleurez l'une des catégories de l'activité "Trouver" avec le Smart Pen. Le SmartGlobe™ Infinity vous demande de trouver des lieux donnés sur le globe. Il vous faut trouver ces lieux le plus rapidement possible. Chaque catégorie (sauf "Continents" et "Lieux en France") comprend 3 niveaux de difficulté. À chaque niveau, il vous faut répondre correctement à un nombre donné de questions avant la fin du compte à rebours. Le temps limite dépend du groupe d'âge que vous avez sélectionné. Le jeu "Dernier Défi" rassemble des questions de toutes les catégories

Remarque : Utilisez la carte de France pour répondre aux questions sur les lieux.

Ce tableau vous indique le temps limite.

Continents	60 secondes
Pays	90 secondes
Capitales	90 secondes
Villes	90 secondes
Lieux en France	90 secondes
Dernier Défi	90 secondes

Ce tableau vous indique le nombre de réponses correctes requises pour passer au niveau suivant.

Niveau 1	2 questions
Niveau 2	2 questions
Niveau 3	3 questions

Culture Générale

Pour rester branché sur toute l'actualité, connaître des tas de faits insolites sur les pays du monde entier et en savoir

6


Contacts

Étant donné que ce produit est actualisable, les messages, instructions et fonctions des jeux peuvent être modifiés en vue d'améliorer le SmartGlobe™ Infinity et son interface utilisateur. N'hésitez pas nous faire part de vos commentaires ou suggestions. N'hésitez pas à nous contacter par e-mail à l'adresse ci-dessous.

Remarque : Toutes les données du SmartGlobe™ Infinity sont à titre indicatif uniquement et ne sont pas destinées à être utilisées comme source dans le cadre de recherches académiques ou professionnelles.

Oregon Scientific France

3 Rue Jesse Owens ZAC Cornillon
93210 ST DENIS LA PLAINE
Tél: (33) 1 5593 2688
Fax: (33) 1 5593 2699
email:info@oregonscientific.fr
Website:www.oregonscientific.fr

 **Aux termes des Directives européennes 2011/65/EU et 2012/19/EU, relatives à la réduction de l'utilisation de substances dangereuses dans les appareils électriques et électroniques et à l'élimination des déchets.**

Le symbole représentant une poubelle barrée reporté sur l'appareil indique que le produit doit être collecté séparément des autres déchets à la fin de sa propre vie.

L'utilisateur devra donc remettre l'appareil, lorsqu'il ne l'utilisera plus, à des centres adaptés de collecte sélective pour les déchets électroniques et électrotechniques, ou bien il devra le rapporter au revendeur au moment de l'achat d'un nouvel appareil de type équivalent, en raison d'un contre un.

La collecte sélective adéquate pour la transmission successive de l'appareil qui n'est plus utilisé au recyclage, au traitement ou à l'élimination compatible au niveau environnemental, contribue à éviter les effets négatifs possibles sur l'environnement et sur la santé et favorise le recyclage des matériaux dont l'appareil est composé.

L'élimination illégale du produit par l'utilisateur est passible de l'application de sanctions selon les lois en vigueur.

Apple® et iPad® sont des marques déposées de Apple Inc.
App Store™ et Apple Store® sont des marques de service de Apple Inc.
Android™ est une marque déposée de Google Inc.

300103682-00001-10

10